Na modalidade SCRUM, temos três papeis, sendo eles:

Product Owner:

Responsável por entender o que o cliente quer de maneira detalhada realizar a documentação, recolher a aprovação do cliente e repassar ao time de desenvolvimento.

Scrum Master:

Lider do time de desenvolvimento e responsável por manter o padrão Scrum, responsável também por gerir a demanda do time de modo que o time não fique sobrecarregado durante o decorrer de uma Sprint.

Time:

Equipe de desenvolvedores responsáveis pelo desenvolvimento do software.

Referências:

Livro da disciplina: Engenharia de Software, página 42.